**GENERACIÓN DE HTML**

1. Crea una función que genere una tabla de multiplicar para un número dado. La función debe imprimir la tabla en formato HTML. Ejemplo:

| 2 x 1 | 2 |
| --- | --- |
| 2 x 2 | 4 |
| 2 x 3 | 6 |
| 2 x 4 | 8 |
| 2 x 5 | 10 |
| 2 x 6 | 12 |
| 2 x 7 | 14 |
| 2 x 8 | 16 |
| 2 x 9 | 18 |

1. Crea una función que tome un array bidimensional (matriz) y genere una tabla HTML con los datos. Ejemplo:

| Nombre | Edad | Ciudad |
| --- | --- | --- |
| Jon | 20 | Bilbo |
| Ane | 32 | Donosti |
| Urko | 14 | Gasteiz |
| Miren | 23 | Donosti |

1. Crea una función que tome un array asociativo con la información de un perfil (nombre, empresa, puesto de trabajo, experiencia en años) y genere una tarjeta de perfil en HTML. Ejemplo:

| Juan Pérez  Analista, 8 años  Zubiri-Manteo |
| --- |

**USO DE FORMULARIOS**

1. **Formulario de suma de dos números**Crea un formulario que permita ingresar dos números, y al enviar el formulario, se calcule y muestre la suma de ambos. Prueba a ejecutarlo utilizando ambos métodos (GET y POST)
2. **Juego de acertar el número**

Crea un formulario en el que se le pide un número del 1 al 5 al usuario. Al enviarlo, se generará un número aleatorio del 1 al 5 en una variable y se comparará con el que ha enviado el usuario. Envía un mensaje indicando al usuario si ha acertado o no.

1. **Formulario de registro simple**  
   Crea un formulario con los campos de nombre de usuario, email, contraseña y repetir contraseña. Al enviar el formulario, se debe mostrar un mensaje con el nombre y el email y un mensaje indicando si las contraseñas coinciden.
2. **Formulario de contacto**Crea un formulario para agregar contactos a una agenda. Tienes que poder guardar los campos: nombre, apellido, email y número de teléfono.
3. **Formulario de valoraciones y comentarios**

Crea un formulario para que los usuarios puedan dejar comentarios en una publicación. Mediante el formulario se deben enviar: el usuario, la valoración (del 1 al 5) y un comentario (texto largo).

1. Modifica los ejercicios 3, 4 y 5 implementando el uso de OOP.